

Regolamento Combat Grappling per Bambini - Esordienti - Cadetti

Art.1 - Partecipazione alle competizioni

Per partecipare alle competizioni è fatto obbligo per l'atleta d'essere tesserato ed assicurato, ed essere in possesso del certificato medico per l'idoneità all'attività sportiva. Nella categoria Cadetti è obbligatorio il certificato rilasciato da un medico per attività agonistica. L'atleta dovrà pertanto portare con sé ad ogni manifestazione la documentazione. Il Presidente di gara è tenuto a fare controlli a campione prima dell'inizio della competizione. Chi non sarà in possesso dei requisiti richiesti (perché scaduti o dimenticati) non potrà partecipare alla competizione.

Art.2 - Abbigliamento Atleta

L'atleta dovrà indossare pantaloncini corti e maglietta a maniche corte oppure attillata tipo rash-guard. Sono ammesse ginocchiere, cavigliere e gomitiere in tessuto elastico (non rigide).

L'atleta non dovrà indossare alcun oggetto che possa causare ferite a se stesso o all'avversario (come orologi, orecchini, anelli, occhiali, mollette per capelli, etc.. etc..). In caso che l'oggetto non possa essere rimosso si dovrà proteggere con apposto cerotto (tape medico). Si presenterà con la divisa pulita ed in ordine (non sono ammessi pantaloncini con tasche o cerniere), unghie tagliate ed una corretta igiene personale.

Art.3 - Protezioni

Tutti gli atleti dovranno indossare paragenti e conchiglia.

Per quanto riguarda le protezioni:

- Il caschetto protettivo deve essere realizzato in gomma, plastica morbida o spugna compatta rivestita in pelle. Deve proteggere la parte superiore della fronte, la parte superiore della testa, le zone temporali, la parte superiore della mascella, le orecchie e la parte posteriore della testa (vietata la griglia frontale);
- I calzari/paratibia:
 - o dovranno essere a calza e coprire il collo del piede e la tibia nella parte frontale (vietati ganci di acciaio).
- I guanti verranno forniti dagli organizzatori di gara.

Art.4 – Chiamata della categoria

Per velocizzare il più possibile la competizione, prima della fine di ogni categoria, verranno chiamati tutti gli atleti della categoria a seguire. Pertanto, gli atleti in questione sono invitati ad essere pronti e presenti attorno al tatami di gara.

Art.4.1 - Chiamata dell'atleta

Al momento della prima chiamata l'atleta dovrà presentarsi immediatamente sul quadrato; alla seconda chiamata avrà un minuto di tempo per presentarsi e al termine del minuto, dopo la terza chiamata, verrà squalificato automaticamente. L'atleta dovrà presentarsi in regola con gli articoli 1 e 2, in caso contrario avrà un minuto di tempo per sistemarsi. Trascorso questo, se non sarà in regola verrà penalizzato di un punto e allo scadere del minuto verrà squalificato.

Art.5 - Durata incontro

2x1.30 min.

Potranno essere effettuate variazioni a inizio gara, in tal caso verrà comunicata tramite briefing pre-gara con tutti i D.T. di Società.

Art.6 - Svolgimento combattimento

La gara inizia toccandosi i guanti e riposizionandosi a distanza.

Il combattimento si svolge in 3 fasi:

- Fase in piedi: lo scambio di tecniche di pugno e di calcio porteranno i due atleti ad avvicinarsi.
- Fase di clinch: i due atleti avranno la possibilità di proiettarsi a terra.
- Fase a terra: gli atleti lotteranno per guadagnare passaggi di guardia e immobilizzazioni.

Se in fase di clinch, un avversario si stacca dall'altro, onde evitare colpi "d'incontro", sarà a discrezione dell'arbitro decidere o meno di fermare l'incontro e farlo ripartire dalla fase in piedi.

Se in fase di lotta, uno degli atleti si alza in piedi, l'arbitro fermerà l'incontro e lo farà ripartire dalla fase in piedi.

Art.7 - Tecniche consentite

Fase in piedi:

- Pugni: diretti, ganci e montanti.
- Calci: low-kick (interno/esterno coscia) dal ginocchio in su; circolari, frontali e laterali sopra la vita.

Fase di clinch:

- Spazzate: tutti gli agganciamenti e spazzate.
- Proiezioni: valgono tutte le proiezioni tranne quelle dell'art. 7.1.

Fase a terra:

- Sono ammessi tutti i cambi di guardia e le immobilizzazioni. E' inoltre ammesso alzarsi in piedi per il tempo necessario al passaggio.

ATTENZIONE: tutti i colpi DOVRANNO essere portati a contatto leggero.

Art.7.1 - Tecniche NON consentite

Fase in piedi:

- Pugni: sono vietati i pugni girati, le gomitate e i colpi a mano aperta.
- Calci: sono vietati i low-kick portati con la tibia, calci frontali e laterali al di sotto della vita. Vietate tutte le GINOCCHiate.
- Non è consentito colpire la parte posteriore del tronco e la nuca.

Fase di clinch:

- Sono vietate tutte le proiezioni inerenti la cervicale.
- NON è consentito colpire l'avversario, sono vietate quindi le ginocchiate e i pugni.

Assolutamente vietato lo SLAM

Fase a terra:

- Non è consentito colpire l'avversario e nessun tipo di leva ne strangolamento sono ammessi.

Art.8 – Punteggio

Tutti i pugni valgono 1 punto. Il low-kick e tutti i calci al tronco valgono 1 punto, mentre alla testa 2 punti (al tronco saltato 2 punti, alla testa saltato 3 punti). Tutte le proiezioni valgono 1 punto. A terra gli atleti hanno a disposizione tre fasi di immobilizzazioni (massimo 2 per lo stesso atleta). Tutte le immobilizzazioni tenute per 5 secondi valgono 1 punto.

Al termine del round in caso di parità si protrarrà l'incontro di un altro minuto. Se ancora vi sarà parità verrà premiato l'atleta che è stato maggiormente in vantaggio, e che termina l'incontro meno affaticato ed ha subito meno richiami o penalizzazioni.

L'arbitro ha l'obbligo di seguire attentamente tutte le fasi del combattimento e avrà la piena facoltà di interrompere l'incontro in qualsiasi momento per l'incolumità degli atleti.

Art.9 - Uscite

Per “uscita” si intende la situazione in cui uno degli atleti (o entrambi) si trovi fuori dal tatami. In caso di uscite l'arbitro deciderà se i contendenti riprenderanno dal centro del tatami nella posizione in cui erano prima dell'uscita o dalla posizione di partenza.

Art.10 – Categorie

9 – 11 Anni (Bambini): Peso Kg -25, -30, -35, -40, -45, -50, -55, +55

12 – 13 Anni (Esordienti): Peso Kg -30, -35, -40, -45, -50, -55, -60, +60

14 – 15 Anni (Cadetti): Peso Kg -40, -45, -50, -55, -60, -65, -70, +70

Art.11 - Certificazioni sanitarie

E' fatto d'obbligo il certificato di buona salute/agonistico rilasciato da un centro di medicina sportiva, per il quale ne è diretto responsabile il Direttore Tecnico della Società di appartenenza dell'atleta.

Art.12 - Sospensione incontro

Il medico è l'unica persona che può decidere se un atleta che ha subito una lesione o viene colto da malore può continuare la gara.

In caso di abbandono dell'atleta per infortunio si dovrà decidere se la responsabilità è dell'avversario (in tal caso viene eliminato) o se è stato un incidente.

In caso l'ambulanza abbandoni il luogo della manifestazione, tutti gli incontri verranno sospesi fino al suo rientro.

NB: Tale regolamento potrà subire variazioni in base alle necessità. Prima dell'inizio delle competizioni si terrà un breve briefing tra gli arbitri, gli organizzatori e i DT delle società sportive.